

Заявка на участие в качестве партнера конкурса «Открытый регион. Хакатон»

1. Название и краткое описание деятельности компании

Публичное акционерное общество Сбербанк – это крупнейший банк в России и один из ведущих глобальных финансовых институтов. Услугами Сбербанка пользуются более 110 млн. физических лиц и около 1 млн. предприятий в 22 странах мира. Банк располагает самой обширной филиальной сетью в России: более 17 тысяч отделений и внутренних структурных подразделений. Зарубежная сеть Банка состоит из дочерних банков, филиалов и представительств в Великобритании, США, СНГ, Центральной и Восточной Европе, Турции и других странах.

2. Контактное лицо от компании

Щелчкова Татьяна Ивановна, Директор по маркетингу и коммуникациям, тел. +7 (342) 210 28 38, e-mail: tishchelchkova@sberbank.ru

3. Постановка задачи:

Создание нового поколения PFM - Цифровой помощник от Сбербанка.

Видение продукта: мобильное приложение – помощник. Необязательно финансовый, а просто помощник в повседневных, рутинных делах. Помощник должен определять текущую жизненную ситуацию пользователя на основе различных данных (данные о транзакциях пользователя, его гео-локация и др. доступных данных) и помогать ему решить ту или иную текущую или возможную будущую проблему.

Разработка сценариев возникновения потребностей пользователей и вариантов помощи в их удовлетворении. Продумать варианты интеграции с банковскими услугами – возможность осуществить платеж, сделать перевод, инициировать сбор средств у друзей, показывать контекстные пуш-уведомления в зависимости от геопозиционирования/времени суток/регулярных платежей или поступлений, отобразить инфографику по операциям/действиям пользователя и т.д.

Удобство использования одной рукой на больших экранах!

4. Критерии оценки:

Основные критерии (значения от 1 до 5)

- идея (полезность, креативность, вес - 3)
- техническое решение (оптимальность архитектурного решения и оптимизация быстродействия на различных операционных системах, вес - 5)
- функциональность (количество функциональных возможностей, представленных в приложении, вес - 3)
- дизайн и интерфейс (тщательное проектирование внешнего вида приложения для решения поставленных задач, удобство использования, вес- 5)

Дополнительные баллы (значения от 1 до 4, вес - 1)

- качество представления разработки (презентация, доклад), наличие работающего прототипа, теоретическое обоснование потребностей пользователей (результаты опросов, исследований и т.д.).

Технические требования к решению

Нужно реализовать прототип мобильного приложения для iOS либо Android на выбор команды. Прототип должен соответствовать гайдлайнам выбранной ОС.

Так же необходимо проанализировать потребности пользователей, сформулировать проблему, которую будет решать приложение, и разработать набор пользовательских сценариев.

Ограничиваться примерами, указанными в постановке, не обязательно. Источник данных для приложения – сервер. Дополнительно приложение может использовать любой открытый API

5. Призовой фонд

Денежный приз